**Базовый курс по тестированию ПО. Часть 1: Введение в тестирование.**

1. Введение в тестирование ПО.
   * Определение тестирования.
   * Почему тестирование необходимо.
   * Тестирование как часть процесса разработки.
   * Уровни тестирования, типы тестирования, виды тестирования
   * Цели тестирования на различных этапах жизненного цикла программного продукта.
   * Семь принципов тестирования.
   * Тестирование как основа контроля и обеспечения качества разрабатываемого ПО.
2. Основы архитектуры web-приложений
3. HTTP протокол.
4. Основные инструменты, используемые тестировщиком в работе.
5. Модель качества программного обеспечения. Взаимосвязь тестирования и модели качества. Стандарт ISO-9126.

**Основы тест-дизайна.**

1. Основные определения и стандарты.
   * Что такое тест-дизайн. Тест дизайн, как составляющая часть процесса разработки.
   * Тестовые артефакты: тест план, тест дизайн, тест кейс, и.т.д.
   * Стандарты стоящие за тест-дизайном.
2. Основные техники в тест-дизайне
   * Обзор техник тест-дизайна.
   * Метод эквивалентных значений.
   * Метод граничных значений.
3. Продвинутые техники тест-дизайна:
   * Метод тестирования по области анализа.
   * Метод тестирования по таблице принятия решений.
   * Метод тестирования по таблице состояний.
   * Тестирование пользовательских сценариев.
   * Попарное тестирование

**Автоматизированное тестирование**

1. Ведение в автоматизированное тестирование. Обзор инструментов автоматизации.
2. Создание тестов автоматизированного тестирования, используя Selenium IDE
3. Создание тестов с использованием Selenium + web driver + JAVA

**Нагрузочное тестирование:**

1. Процесс проведения нагрузочного тестирования
2. Метрики производительности.
3. Инструменты для генерации нагрузки.
4. Основы работы с Apache Jmeter по созданию скриптов нагрузочного тестирования.

**Тестирование Usability.**

* + 1. Определение Usability
    2. Понятие интерфейса.
    3. Стандартизация пользовательского интерфейса. Стандарт ISO-9241
    4. Usability в процессе разработки.
    5. Тестирование Usability.

**Специфика тестирования приложений для мобильных платформ.**